# **BAB III**

# **METODOLOGI PENELITIAN**

1. Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam kegiatan penelitian ini adalah penelitian kualitatif. Penelitian kualitatif sendiri adalah penelitian yang dimaksudkan untuk memahami suatu kegiatan yang dialami oleh subjek penelitian yang dipengaruhi oleh objek penelitian.

1. Tempat dan Waktu Penelitian
2. Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan secara online pada group mahasiswa jurusan Teknik Komputer Institut Teknologi Sepuluh Nopember 2019.

1. Waktu Penelitian

Waktu penelitian ini direncanakan dilakukan selama 2 hari mulai hari selasa tanggal 28 April 2020 hingga hari rabu tanggal 29 April 2020.

1. Subjek dan Objek Penelitian
2. Subjek Penelitian

Subjek penelitianadalah orang, tempat, atau benda yang diamati dalam rangka pembumbutan sebagai sasaran. Adapun subjek penelitian dalam tulisan ini adalah mahasiswa yang memiliki smartphone di Departemen Teknik Komputer Institut Teknologi Sepuluh Nopember ITS 2019.

1. Objek Penelitian

Obyek penelitian adalah hal yang menjadi sasaran penelitian. Sedangkan Objek penelitian dalam tulisan ini adalah smartphone terkait dengan pengaruhnya terhadap aktifitas mahasiswa.

1. Teknik Pengumpulan Data

Teknik yang digunakan dalam pengumpulan data pada peneltiain ini adalah metode angket (kuisioner). Angket yang akan disebar terhadap subjek penelitian tersebut terdiri dari tiga pertanyaan yang telah disusun untuk menggambarkan mengenai pengaruh smartphone dalam aktifitas menyimak di kelas.. Masing – masing pertanyaan memiliki jawaban berupa skala dari terendah yaitu 1 hingga tertinggi yaitu 5.

1. Teknik Analisis Data

Untuk melakukan pemabahasan mengenai data – data yang telah diperoleh data – data tersebut akan di sajikan dalam bentuk tabel dan grafik. Dari tabel dan grafik yang tersaji selanjutnya akan dilakukan analisis secara deskriptif terhadap tabel dan grafik tersebut.